Hypixel-Lib

Kejax

28.07.2021

1	Player	1
1.1	Bedwars	1
2	Hypixel-Lib installieren:	3
3	How to: Hypixel-Lib benutzen:	5
4	Wie bekomme ich den API Schlüssel?	7
5	Indices and tables	9

1.1 Bedwars

1.1.1 Objekte

Allgemeine Objekte

coins | Gibt die Anzahl der Bedwars Coins zurück

Universal Objekte

games | Games

beds | Beds

items | Items

resources | Ressourcen

kills | Gibt die Kills zurück final_kills | Gibt die finalen Kills zurück deaths | Gibt die Tode zurück final_deaths | Gibt die finalen Tode zurück

solo | Gibt die Solo Statistiken zurück

Games

played | Gibt die gespielten Spiele zurück

wins | Gibt die gewonnenen Spiele zurück

lost | Gibt die verlorenen Spiele zurück

Beds

destroyed | Gibt die Anzahl der zerstörten Betten zurück

lost | Gibt die Anzahl der verlorenen Betten zurück

Items

purchased | Gibt die Anzahl der gekauften Items wieder

Resourcen

all | Gibt die Anzahl aller aufgesammelten Ressourcen zurück iron | Gibt die Anzahl alles aufgesammelten Eisens zurück

gold | Gibt die Anzahl alles aufgesammelten Golds zurück diamonds | Gibt die Anzahl aller aufgesammelten Diamanten

zurück emeralds | Gibt die Anzahl aller aufgesammelten Smaragde zurück

KAPITEL 2

Hypixel-Lib installieren:

Hypixel-Lib via pip installieren:

```
pip install hypixellib
```

Und im Skript importieren:

```
import HypixelLib
```

How to: Hypixel-Lib benutzen:

```
import HypixelLib  
  
hypixel = HypixelLib.hypixel(<APIKEY>)  
player = hypixel.Player.get(name=<Your Name>)  
print(player.name)
```

Dieser Code gibt den Namen des Spielers aus, wenn er jemals auf Hypixel gejoint ist.

KAPITEL 4

Wie bekomme ich den API Schlüssel?

Du bekommst den API Schlüssel, indem du `/api new` auf dem Hypixel Server(`play.hypixel.net`) eingibst.

KAPITEL 5

Indices and tables

- [genindex](#)
- [modindex](#)
- [search](#)